

**XXII REGATA
CONSELHO DELIBERATIVO
IATE CLUBE DE BRASÍLIA - 2017**

11 e 12 de março

INSTRUÇÕES DE REGATA **Optimist e Monotipos**

Autoridade Organizadora:

Diretoria de Esportes Náuticos do Iate Clube de Brasília

Árbitros de Honra:

Presidente do Conselho Deliberativo do Iate Clube de Brasília

Dr. Rudi Finger

Comodoro do Iate Clube de Brasília

Dr. Edison Antônio Costa Britto Garcia

Comissão de Regata:

Marcelo Correia Da Silva

Sede do Evento:

Iate Clube de Brasília - ICB

1. Regras:

1.1- A regata será regida pelas 'regras', tais como definidas nas Regras de Regata à Vela (RRV) da WS 2017/2020, e regras das Classes.

1.2- Serão aplicadas as prescrições da Confederação Brasileira de Vela – CBVela, e determinações da FNB.

1.3- A regra sinal de retardamento RECON é alterada como segue: Sinal RECON, quando sinalizado em terra substitui-se “um minuto” por “não antes de decorridos trinta minutos”.

2. Elegibilidade:

2.1- São elegíveis os competidores que estiverem de acordo com o código de elegibilidade da World Sailing e regulamentações das classes.

3. Inscrições:

3.1- Os barcos e competidores elegíveis poderão efetuar a inscrição via online no endereço eletrônico: <http://www.iateclubedebrasil.com.br/nautica>, até as 8h30 do dia 11 de março de 2017.

3.2- Os barcos não inscritos e/ou ilegíveis não farão parte da súmula oficial do evento.

4. Avisos aos competidores:

4.1- Serão afixados no quadro oficial de avisos localizado no quadro dentro do galpão de monotipo.

5. Sinais em terra:

5.1- Sinais em terra serão expostos no mastro de sinalização localizado próximo ao galpão de monotipo.

6. Programa de regatas:

Data	Horário	Atividade
11/mar (sábado)	8h30	Reunião de timoneiro – Classe Optimist (Espaço Gourmet da Náutica).
	9h30	Regatas OPTIMIST - Veterano e Estreante.
	13h00	Reunião de timoneiro – Monotipo (Espaço Gourmet da Náutica).
	14h00	Regatas MONOTIPO - Star, Snipe, Finn, Europa, Laser (Standard, Radial e 4.7) e Dingue.
12/mar (domingo)	Após as regatas de Oceano (Aprox: 13h00)	Almoço (Espaço Gourmet da Náutica).
	Após o almoço (Aprox: 14h00)	Premiação (Espaço Gourmet da Náutica).

6.1- Estão programadas 3 (três) regatas para cada classe, exceto para o Optimist Estreante que estão programadas 2 (duas) regatas.

6.2- No sábado (11/mar) não será dado nenhum sinal de partida após as 17h.

7. Área de regata e percursos:

7.1- As regatas serão disputadas na Raia Norte do Lago Paranoá.

7.2- O Anexo 1 e 2 mostram o percurso para cada classe e a ordem em que as marcas devem ser contornadas.

7.3- As marcas de percurso devem ser deixadas por bombordo, exceto quando tiver o gate.

7.4- Quando tiver gate, as embarcações devem passar entre o gate e seguir para próxima marca do percurso.

8. Marcas:

8.1- As marcas de largada e chegada serão boias de forma cilíndrica de cor vermelha.

8.2- A marca de largada também será utilizada como marca de percurso, exceto para o percurso trapezoidal de Optimist.

8.3- Novas marcas serão boias de forma cilíndrica de cor amarela com faixas pretas.

9. Mudança da próxima perna do percurso:

9.1- Para mudar a posição da marca da próxima perna de percurso, a CR poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível.

9.2- Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser utilizada.

10. Partida:

10.1- Para a classe Optimist Veterano e Estreante, o procedimento de partida será conforme o previsto na regra 26 do livro de regra 2017 – 2020:

Minutos antes do sinal de partida	Sinal Visual	Sinal Sonoro	Significado
5	Bandeira da classe	Um	Sinal de Atenção
4	P, U ou Preta	Um	Sinal de Preparação
1	Sinal de preparação removido	Longo	Um minuto para partida
0	Bandeira da classe removida	Um	Sinal de partida

10.2- Para as regatas de monotipo será utilizado o seguinte procedimento de partida (altera a regra 26):

Minutos antes do sinal de partida	Sinal Visual	Sinal Sonoro	Significado
3	Bandeira da classe	Um	Sinal de Atenção
2	P, U ou Preta	Um	Sinal de Preparação
1	Sinal de preparação removido	Longo	Um minuto para partida
0	Bandeira da classe removida	Um	Sinal de partida

10.3- A sequência de partida para monotipo será a seguinte:

1º- Star;

2º- Snipe e Finn;

3º- Laser Standard, Laser Radial, Laser 4.7 e Europa;

4º- Dingue.

10.4- O sinal de atenção para cada classe seguinte será feito simultaneamente ao sinal de partida da classe precedente, conforme ordem de partida prevista no item 10.3.

10.5- Um barco que partir depois de decorridos mais de 4 minutos de seu sinal de partida será considerado DNS. (altera as regras A4 e A5).

10.6- Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado, devem deixar livre a área de partida durante a sequência de partida para outras regatas.

10.7- No caso de barcos penalizados com OCS/UFD/BFD, após todas as largadas de uma regata a CR tentará informar em quadro colocado no costado de boreste da embarcação que sinalizou a partida seus numerais. A falha deste procedimento não será objeto de pedidos de reparação (altera a regra 60.1 b).

11. Bandeira de classe

11.1- A CR utilizará como sinal visual as seguintes bandeiras de classe:

- a) Optimist – Bandeira cinza com o símbolo da classe Optimist.
- b) Star – Bandeira branca com o símbolo da classe Star.
- c) Snipe – Bandeira branca com o símbolo da classe Snipe.
- d) Finn – Bandeira branca com o símbolo da classe Finn.
- e) Laser Standard, Laser Radial, Laser 4.7 - Bandeira branca com o símbolo da classe Laser.
- f) Europa – Bandeira branca com o símbolo da classe Europa.
- g) Dingue – Bandeira branca com o símbolo da classe Dingue em azul.

12. Chegada:

12.1- A linha de chegada será entre o mastro, onde estará desfraldada uma bandeira azul no barco da CR e uma marca de chegada, na extremidade, de forma cilíndrica e cor vermelha.

13. Limites de tempo:

13.1- O limite de tempo para o 1º colocado completar a primeira boia será de 30 (trinta) minutos. E limite de tempo para o primeiro colocado completar o percurso será de até 90 (noventa) minutos, a contar do sinal de partida. Se nenhum barco cumprir um dos tempos limites, a regata será anulada.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 (vinte) minutos após a chegada do primeiro colocado da sua classe (altera as regras 35 e A4).

13.3- O tempo objetivo (duração prevista da regata) será de quarenta minutos. Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo para pedidos de reparação (altera a regra 62.1 (a)).

14. Protestos e pedidos de reparação:

14.1- Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento.

14.2- Protesto deve ser entregue até 30 (trinta) minutos após a chegada da CR em terra.

14.3- Avisos aos competidores serão afixados até 5 (cinco) minutos depois de encerrado o prazo de formalização de protestos, com o objetivo de informá-los do horário e local da audiência nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15. Pontuação:

15.1- 1 (uma) regata deve ser completada para validar a competição.

15.2- Não haverá descarte.

15.3- Para solicitar a revisão de pontuação, este poderá ser feito através de preenchimento do formulário apropriado, que estará disponível na secretaria do evento.

16. Isenção de responsabilidade:

Os competidores participam da competição por seu próprio risco e responsabilidade. Considere-se a regra 4, Decisão de Competir. O Iate Clube de Brasília e todas as demais partes envolvidas na organização do evento, não poderão ser responsabilizados por quaisquer acidentes (inclusive morte), danos, perda pessoal, de materiais ou de qualquer outra natureza, referente a barcos e participantes, e público que esteja acompanhando o evento em geral, antes, durante e depois do evento.

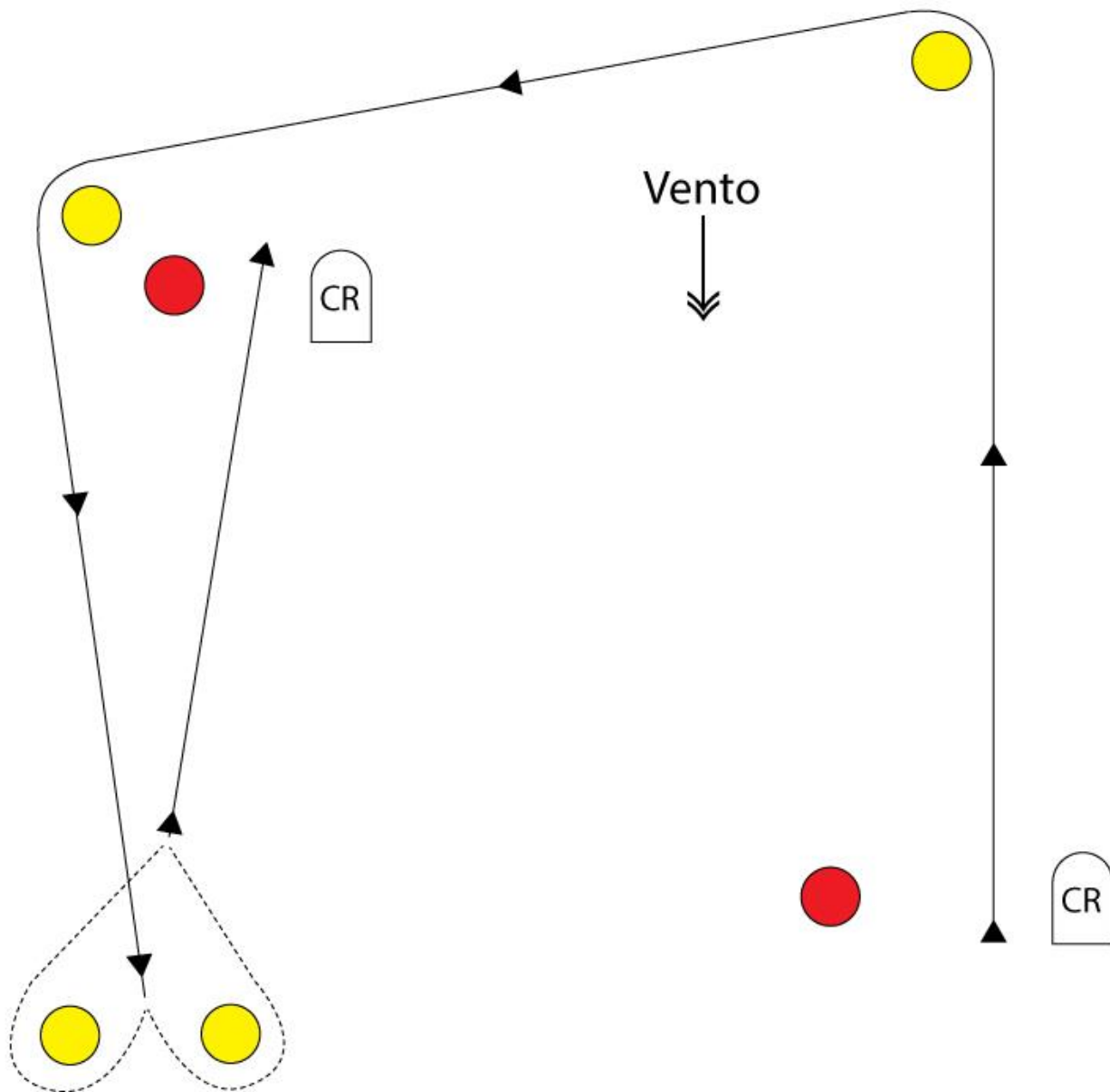
17. Informações:

Iate Clube de Brasília - ICB

Setor de Clubes Norte, Trecho 2, Conjunto 4

Telefones: (61) 3329-8748 / 3329-8747 - (61) 3329-8749

ANEXO 1 – PERCURSO TRAPEZÓIDAL PARA OPTIMIST





ANEXO 2 – PERCURSO BARLASOTA PARA MONOTIPO

Classe	Percurso
STAR	Largada – 1B – 2 – 1B – Chegada
Demais MONOTIPOS	Largada – 1A – 2 – 1A – Chegada
DINGUE	Largada – 1A – Chegada

:

↓ Vento

 Boia vermelha:
STAR

 Boia amarela:
Demais MONOTIPOS

 Largada  Chegada 